



- **BATTUTA:** Potrà essere eseguita con tecnica libera.
- **RICEZIONE:** Non verrà sanzionato il fallo di doppia.
- **INVASIONE:** E' previsto e verrà sanzionato il fallo di invasione.
- **SQUADRE:** saranno composte da un **MINIMO DI 4 GIOCATORI** ad un massimo da 5 giocatori di cui 3 in campo con rotazione obbligatoria al servizio. Tutti i componenti della squadra devono essere coinvolti nel gioco con il sistema del cambio ad ogni rotazione del servizio. **NON POSSONO PARTECIPARE ALLE GARE SQUADRE COMPOSTE DA SOLI 3 ATLETI.** Di conseguenza nel caso una squadra, in seguito ad un infortunio, resti con soli 3 atleti la gara continuerà con la squadra in difetto dichiarata perdente con il peggior punteggio dal momento in cui si troverà in campo con un numero insufficiente di atleti mantenendo i set e i punti conquistati fino a quel momento.
Se un atleta a causa di un infortunio è costretto ad abbandonare il campo non può più rientrare nello stesso set ma può farlo a partire da quello successivo. Se la squadra rimane con 3 giocatori in campo verrà acquisito il peggior punteggio fino al rientro in campo dell'atleta infortunato.
- **ROTAZIONE:** E' obbligatoria con il cambio in battuta con il giocatore che in quel momento è fuori, se sono due devono obbligatoriamente alternarsi.
- **MURO:** Non può essere eseguito da chi ha effettuato il servizio che invece può comunque attaccare. Quando la squadra perde il servizio e il giocatore passa in fase di ricezione può invece andare a muro.
- **TIME OUT:** E' previsto un timeout tecnico al raggiungimento degli 8 punti in ciascun set. Non sono previsti i timeout discrezionali.
- **DURATA:** Ogni incontro sarà disputato su 3 set fissi ai 15 punti. In caso di parità 14-14 il set terminerà comunque a 15.
- **ARBITRAGGI:** Le gare saranno autoarbitrate in tutte le fasi ad esclusione della Finale Nazionale e ogni atleta a rotazione dovrà svolgere le funzioni di arbitro in una gara. E' anche possibile che le gare siano disputate senza arbitraggio esterno.