VOLLEY S3

ALL TOGETHER
WE CAN SPIKE!

FEDERAZIONE ITALIANA PALLAVOLO

# GUIDA PRATICA
# PER L'ATTIVITÀ PROMOZIONALE
## in ambito federale e scolastico

Anno Sportivo 2023/2024

Coordinamento e realizzazione del progetto
a cura dell'Area Periferia Tecnico Sportiva
Settore Promozione FIPAV

Coordinatore del progetto: Emilia Sabbatella,
Responsabile del Settore Promozione FIPAV

**Federazione Italiana Pallavolo**
Area Periferia Tecnico Sportiva
Settore Promozione FIPAV
Via Vitorchiano 81, 00189 Roma
Tel. 06-3334 9478
e-mail: scuolaprom@federvolley.it
Sito Internet: www.federvolley.it

Tavole a fumetti e disegni
© **LUCKY DREAMS SRL**
ALL RIGHT RESERVED 2023

**COPYRIGHT 2023**
Roberto Calzetti Editore
Via Del Sottopasso, 7
06089 Ferriera di Torgiano (PG)
Tel/Fax (+39) 075 5997310
e-mail: info@calzetti-mariucci.it
www.calzetti-mariucci.it

Progetto grafico, impaginazione e copertina
Sara Belia

È possibile leggere i **codici QR** attraverso qualsiasi Tablet o Smartphone. Occorre solo disporre dell'applicazione: "Lettore di codici QR". Coloro che ne fossero sprovvisti possono collegarsi, attraverso lo Store del proprio device e cercare l'applicazione "Lettore di codici QR".

**Il download dell'applicazione è gratuito.**

Per visionare i video, occorre aprire, sul proprio Smartphone o Tablet, l'applicazione in grado di leggere il Qr-code, il "Lettore di codici QR", inquadrare il codice QR con la fotocamera del proprio dispositivo e sul display si avvierà, in modo automatico, il video che si vuole visionare.

CALZETTI & MARIUCCI
E D I T O R I

È severamente vietata la riproduzione totale o parziale di questo volume anche con supporti informatici senza l'autorizzazione degli Autori e dell'Editore.

# indice


Il Volley S3 4
*Volley S3 White, Green, Red e Volley S3 Under 12*
Caratteristiche tecniche del Volley S3 8
Lo Spikeball come gioco propedeutico al Volley S3 10
Attività torneistica 12
La figura del referente territoriale di Volley S3 e dello Smart Coach 14
Lo spike team e i fondamentali 16
Glossario 18
Le norme 19
Tabella di riepilogo dell'attività promozionale 2023-24 20

# IL VOLLEY S3

## Il VOLLEY S3, Il gioco che parte dalla battuta:

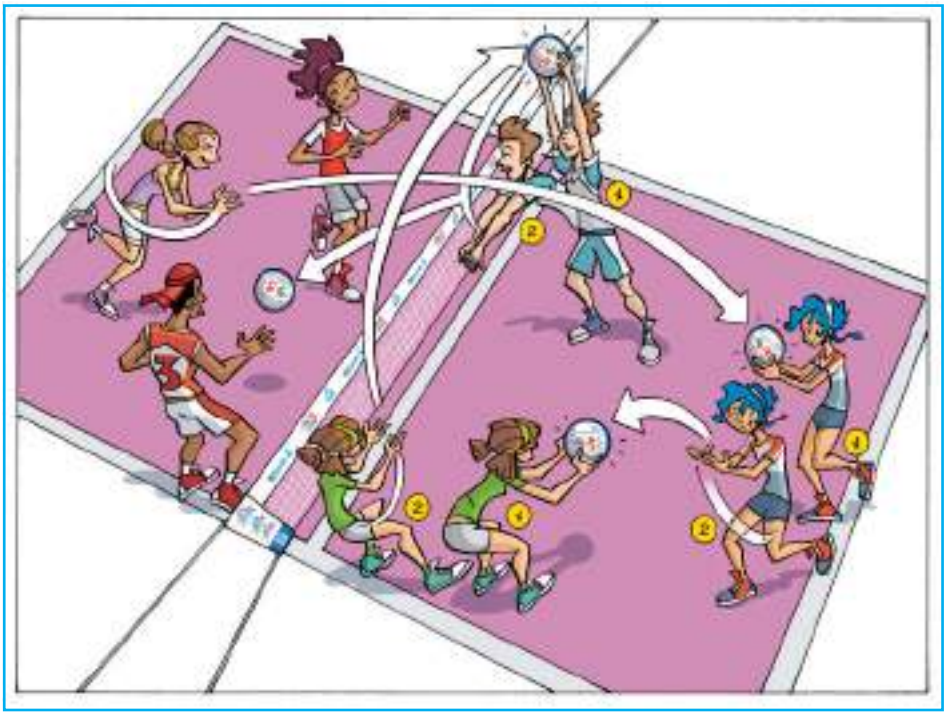
il gioco “Volley S3” ha la stessa struttura del gioco della pallavolo: battuta, ricezione, alzata, attacco, muro e difesa.

La conquista del punto avviene ogni volta che la palla cade a terra nel campo avversario o si commette un errore. Nei tre livelli (White, Green e Red) è possibile giocare con un numero variabile di giocatori (1vs1,2vs2,3vs3) e dimensioni del campo.

La rotazione è obbligatoria ogni volta che si acquisisce il diritto al servizio.

# VOLLEY S3 WHITE

## livello in cui è consentito ma non obbligatorio bloccare la palla fino a 2 volte



**Battuta:** si effettua con un lancio dal basso a una mano o due mani da dentro o fuori campo verso il campo avversario. Consentita anche una battuta dal basso da fuori campo verso il campo avversario.

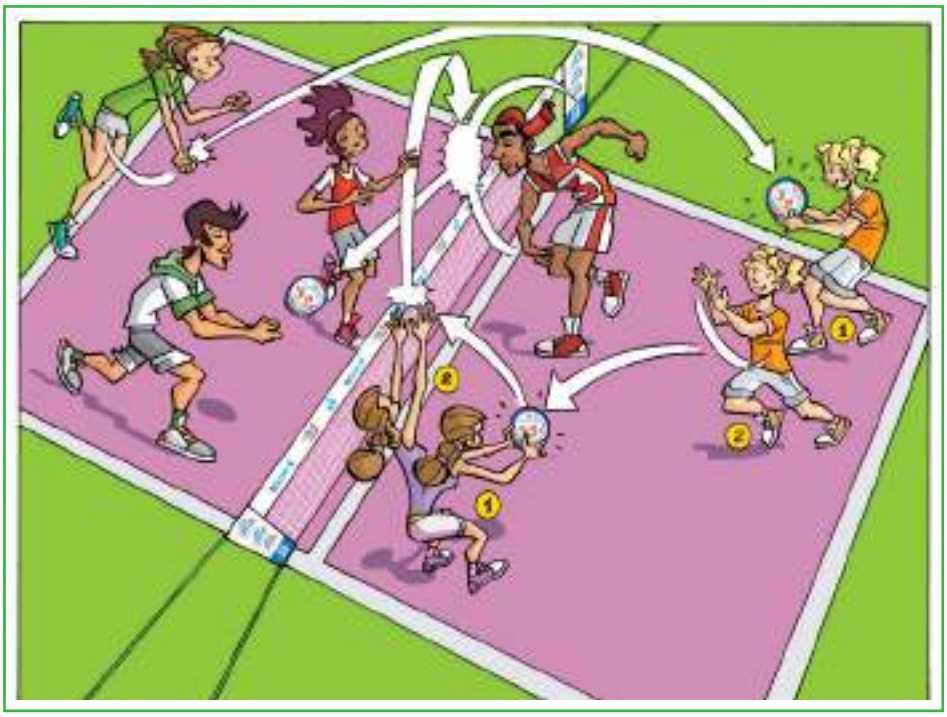
**Ricezione:** si può effettuare anche con un lancio dal basso verso l'alto a due mani verso il compagno.

**Alzata:** si può effettuare anche con un lancio dal basso verso l'alto a due mani verso il compagno.

**Attacco:** si può effettuare anche con un lancio a una o due mani verso il campo avversario. È possibile avvicinarsi alla rete con la palla in mano per facilitare il colpo d'attacco.

# VOLLEY S3 GREEN

**livello in cui è consentito ma non obbligatorio bloccare una volta la palla, ad esclusione di qualsiasi tocco di rinvio nel campo avversario**



**Battuta:** si effettua con una battuta dal basso da fuori campo verso il campo avversario.

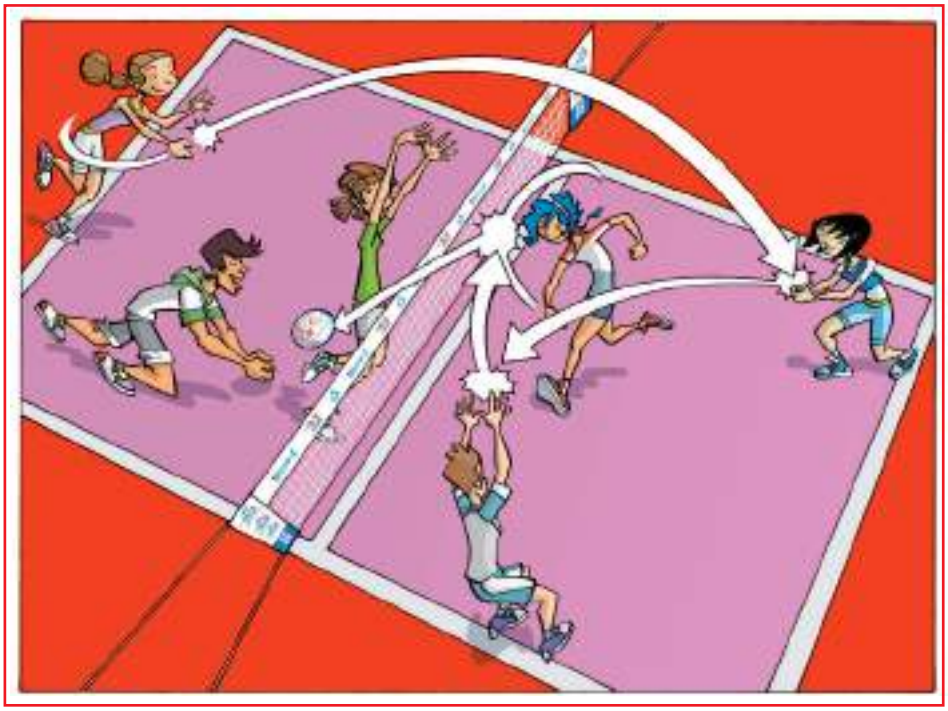
**Ricezione:** si effettua in bagher o palleggio diretto o facilitato (esecuzione del palleggio o del bagher dopo un lancio della palla a due mani dal basso verso l'alto: "auto-lancio").

**Alzata:** si effettua in palleggio o bagher diretto o facilitato (sempre che nel primo tocco la palla non sia già stata già bloccata) verso il compagno.

**Attacco:** si effettua con un attacco libero verso il campo avversario (non è consentito bloccare la palla).

# VOLLEY S3 RED E VOLLEY S3 UNDER 12

## livello in cui non è consentito bloccare la palla



**Battuta:** si effettua con una battuta dal basso da fuori campo verso il campo avversario.

**Ricezione:** si effettua in bagher o palleggio diretto verso il compagno.

**Alzata:** si effettua in palleggio o bagher diretto verso il compagno.

**Attacco:** si effettua con un attacco libero verso il campo avversario.

**Muro:** incentivare l'esecuzione del muro sull'attacco avversario.

# VOLLEY S3 - NDICAZIONI TECNICHE
# TABELLA RIEPILOGATIVA

| TIPOLOGIA DI GIOCO | AVVIO DEL GIOCO | 1° TOCCO | 2° TOC-CO | ATTACCO |
|---|---|---|---|---|
| Volley S3 White | Lancio dal basso | È consentito bloccare la palla due volte | | Attacco libero. Se non sono stati utilizzati i due blocchi nel 1° e 2° tocco è possibile il blocco e attacco. In questo caso è possibile avvici-narsi alla rete per eseguire il colpo d'attacco |
| Volley S3 Green | Battuta dal basso | È consentito bloccare la palla una sola volta | | Attacco libero |
| Volley S3 Red | Battuta dal basso | Non è consentito bloccare la palla | | Attacco libero |
| Volley S3 Under 12 | Battuta dal basso | Non è consentito bloccare la palla | | Attacco libero |

Per tutte le tipologie di gioco **rotazione obbligatoria** ogni volta che si acquisisce il diritto al servizio.

# CARATTERISTICHE DEL VOLLEY S3

| | ATTIVITÀ SOCIETÀ SPORTIVE | NUMERO GIOCATORI IN CAMPO | DIMENSIONE METÀ CAMPO | ALTEZZA RETE | PALLONI OMOLOGATI |
|---|---|---|---|---|---|
| **Volley S3 White** | **2016-17-18** | 2vs2<br>3vs3 | 4,5 m<br>x<br>4,5 m | 1,70 m | *Mikasa V355W-L 230-250 gr*<br>*Mikasa V355W-SL 200-220 gr*<br>*Mikasa VS170W 160-180 gr*<br>*Molten 2200 light weight160-180 gr*<br>*Molten 2200 light weight 230-250 gr*<br>*Erreà VER8P light 230-250 gr*<br>*Spalding eva white green volley 17 160-180 gr*<br>*Spalding eva red yellow volley 24 230-250 gr*<br>*Allsix V-100 soft 180-200 gr*<br>*Allsix V-100 soft 200-220 gr*<br>*Allsix V-100 soft 230-250 gr*<br>*Allsix V-100 soft 260-280 gr* |
| **Volley S3 Green** | **2012-13-14-15-16** | 2vs2<br>3vs3 | 4,5 m<br>x<br>4,5 m | Tra 1,70 m e 2,00 m | |
| **Volley S3 Red** | **2012-13-14** | 2vs2<br>3vs3 | 4,5 m<br>x<br>4,5 m | 2,00 m | |
| **Volley S3 Under 12** | **2012-13-14** | 4vs4<br>6vs6 | 6x6 m<br>8x8 m | 2,00 m | |

# LO SPIKEBALL COME GIOCO PROPEDEUTICO AL VOLLEY S3

## Lo Spikeball è il gioco della Schiacciata:

è il primo step per i più piccoli che approcciano al mondo della pallavolo. È un gioco didattico, propedeutico al gioco del Volley S3, immediato e coinvolgente che, partendo dal gesto più rappresentativo e vigoroso della pallavolo, la schiacciata, rivoluziona il percorso d'apprendimento ponendo l'attacco e l'attaccare il campo avversario come momento centrale del gioco stesso.

È un percorso didattico che parte da gioco "individuale" trasformandolo pian piano in gioco di "squadra". Nei tre livelli (White, Green e Red) è possibile coinvolgere un numero variabile di giocatori (1vs1, 2vs2, 3vs3) e dimensioni del campo.

Per tutte le tipologie di gioco rotazione obbligatoria ogni volta che si acquisisce il diritto all'attacco di avvio dell'azione di gioco.

*Per maggiori informazioni sullo Spikeball e sulla sua progressione didattica si rimanda all'apposito documento presente sul portale www.federvolley.it/spikeball*

VOLLEY

# FASE ATTIVITÀ TORNEISTICA
# IL VOLLEY S3 DI PRIMO E SECONDO LIVELLO

L'attività torneistica è suddivisa in VOLLEY S3 di primo livello e di secondo livello. Possono partecipare all'attività torneistica di volley S3 3vs3 di primo e secondo livello tutte le società affiliate alla Federazione Italiana Pallavolo per la stagione 2023/2024 e in regola con il tesseramento.

Per l'attività torneistica di primo livello sono previste le seguenti fasi

1. Territoriale
2. Regionale

Per l'attività torneistica di Secondo livello sono previste le seguenti fasi:

1. Territoriale
2. Regionale
3. Nazionale - Festa del volley S3

**La Federazione Italiana Pallavolo pubblicherà apposita indizione entro il mese di ottobre 2023.**

## REGOLE DI GIOCO DEL VOLLEY S3 DI PRIMO LIVELLO:

*Sarà sempre possibile, ma non obbligatorio, bloccare la palla:*
*• massimo DUE volte per ogni azione di gioco nella fase territoriale*
*• massimo UNA volta per ogni azione di gioco (ad esclusione del colpo d'attacco) nelle fasi regionali*

**Età:** 6-9 anni (2017-2015)

**Misure del campo:** 4,5 mt x 4,5 mt

**Altezza della rete:** 170 cm

**Composizione delle Squadre a livello territoriale:** 3Vs3 con almeno 3 giocatori a referto, ma anche in 4-5 con rotazione, non ci sarà la suddivisione obbligatoria maschi-femmine. Le squadre potranno essere anche miste.

**Composizione delle Squadre a livello regionale:** 3Vs3 con l'obbligo di almeno 5 giocatori a referto. La società dovrà presentare una "lista iniziale" composta da minimo 5 a max 8 atleti. La lista potrà essere modificata prima di ogni partita. I giocatori inclusi nel camp3 che non scenderanno in campo, potranno comunque stare in panchina ma senza poter entrare, anche in caso di infortunio da parte degli atleti presenti nella formazione. L'allenatore della società può indicare, per ognuna delle partite del concentramento Regionale cui partecipa la sua squadra, se far ruotare 4 o 5 atleti. Non ci sarà la suddivisione obbligatoria maschi-femmine. Le squadre potranno essere anche miste.

# REGOLE DI GIOCO DEL VOLLEY S3 DI SECONDO LIVELLO:

*Sarà sempre possibile, ma non obbligatorio, bloccare la palla UNA volta per ogni azione di gioco (ad esclusione del colpo d'attacco) nelle fasi territoriali. NON sarà possibile bloccare la palla nelle fasi regionali e nel trofeo Nazionale di volley S3.*

**Età:** 9-12 anni (2014-2012)

**Misure del campo:** 4,5 mt x 4,5 mt

**Altezza della rete:** 200 cm

**Composizione delle Squadre a livello territoriale:** 3Vs3 con almeno 3 giocatori a referto, ma anche in 4-5 con rotazione. Il torneo di Volley S3 di secondo livello è diviso in maschile e femminile. NON è consentita la composizione di squadre miste.

**Composizione delle Squadre a livello Regionale e Nazionale:** 3Vs3 con l'obbligo di almeno 5 giocatori a referto. La società dovrà presentare una "lista iniziale" composta da minimo 5 a max 8 atleti. La lista potrà essere modificata prima di ogni partita. I giocatori inclusi nel camp3 che non scenderanno in campo, potranno comunque stare in panchina ma senza poter entrare, anche in caso di infortunio da parte degli atleti presenti nella formazione. La stessa lista sarà valida sia per il concentramento regionale che per il Trofeo Nazionale.
L'allenatore della società può indicare, per ognuna delle partite del concentramento Regionale e del Trofeo Nazionale cui partecipa la sua squadra, se far ruotare 4 o 5 atleti. Non è consentita la composizione di squadre miste.

**N.B.:** i bambini del primo livello, se particolarmente bravi, possono partecipare anche ai tornei di secondo livello. NON può avvenire il contrario.

***N.B. RESTA COMUNQUE POSSIBILE L'ORGANIZZAZIONE DI ATTIVITA' PROMOZIONALE U12 6vs6 E 4vs4 A LIVELLO TERRITORIALE .***

# LA FIGURA DEL REERENTE TERRITORIALE DI VOLLEY S3

## CHI È IL REFERENTE TERRITORIALE?

Il Referente Territoriale di **Volley S3** avrà il compito di promuovere l'attività promozionale sul suo territorio, fare da collante tra le società che svolgono attività di Volley S3, verificare l'organizzazione dei concentramenti a livello locale e gestirne le classifiche qualitative e quantitative, sulla base delle indicazioni fornite dalla FIPAV Nazionale.
Il Referente Territoriale di **Volley S3** avrà il compito di creare sinergie tra le società che svolgono attività promozionale ed eliminare eventuali rivalità che, a livello promozionale, non possono e non devono esistere. Maggiore sinergia ci sarà tra le società del territorio, maggiore sarà il numero di eventi che verranno organizzati, più probabilità avranno le società di quel territorio di partecipare alla festa finale del **Volley S3**.

# LA FIGURA DELLO SMART COACH

## CHI È LO "SMART COACH"?

Con il progetto **Volley S3** nasce la figura dello *Smart Coach*, che ha il compito importante di trasmettere un nuovo modo di intraprendere il percorso formativo per arrivare a giocare a pallavolo attraverso il GIOCO e il DIVERTIMENTO. Lo *Smart Coach* deve essere innanzitutto un **ANIMATORE** e un **MOTIVATORE** capace di coinvolgere tutti i giocatori, farli divertire e appassionare, stimolando il senso di appartenenza al gruppo/squadra e la voglia di apprendere. Alla figura dello *Smart Coach* si associa anche l'importante ruolo di **EDUCATORE**, che accompagna il bambino nel suo percorso di crescita emotiva, fisica e socio-relazionale; inoltre egli deve essere un **FACILITATORE**, creando le condizioni perché il bambino/ragazzo sia protagonista in autonomia nel gioco.

Lo *Smart Coach* ha inoltre il compito di stimolare e arricchire il patrimonio degli schemi motori di base di ciascun giocatore, avvalendosi, qualora ne fosse in possesso, delle proprie competenze specifiche in ambito sportivo, motorio e pallavolistico.

## COME COMUNICA LO SMART COACH

Una buona comunicazione è necessaria per la corretta gestione dei gruppi nell'attività del **Volley S3**. In questa fascia d'età, infatti, il bambino acquisisce capacità logiche significative, che modificano il modo di ragionare e di emozionarsi, e inizia a far maggior uso del pensiero astratto. Nel comunicare le proprie emozioni, il bambino abbandona il linguaggio rivolto a se stesso e cerca di dare un senso al proprio pensiero. Per comunicare con i bambini è necessario essere espliciti e stimolanti, chiedendo il loro punto di vista, favorendo in essi l'espressione dei ragionamenti, sia per ciò che riguarda il modo di vivere l'attività sportiva, sia per quanto concerne il modo di relazionarsi con l'istruttore e i compagni. È bene pertanto rivolgersi loro utilizzando un linguaggio semplice e periodi del discorso brevi.

Lo *Smart Coach* deve proporsi in modo positivo, dando maggiore rilievo a "ciò che si può fare" ed evitando di porre l'accento in continuazione su "ciò che non si deve fare". La positività del messaggio trasmette maggiore sicurezza e serenità ai bambini, che devono essere coinvolti in un ambiente ludico attraverso il relazionarsi con essi in modo autorevole, sicuro e giocoso. È importante saper comunicare con efficacia, strutturando una relazione empatica con i bambini, fornendo le istruzioni e le indicazioni più opportune, facilitando l'apprendimento e creando in tal modo un clima di lavoro ottimale. Gli strumenti da utilizzare sono il tono di voce ferma e squillante e l'utilizzo di esempi e immagini, con una sintesi espositiva breve, chiara, immediata e semplice da comprendere.

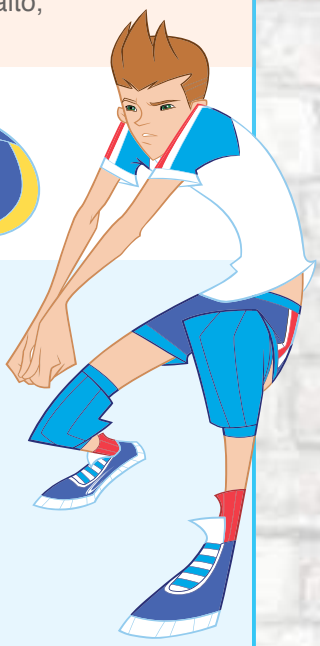
# LO SPIKE TEAM E I FONDAMENTALI

## Battuta

È il primo colpo per iniziare il gioco!

Fissa un punto e centralo come vuoi tu!

Mano rigida, dal basso, dall'alto o in salto, un buon colpo e subito in campo!



## Ricezione

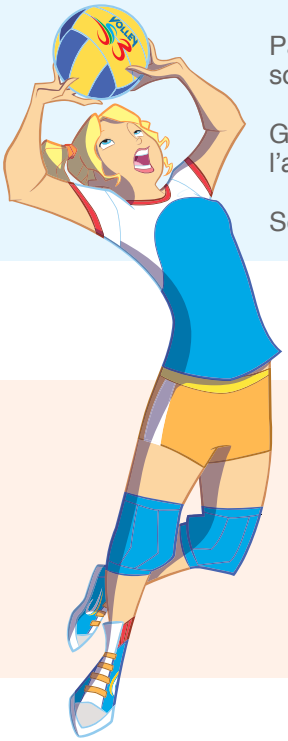
Occhi sulla mano del battitore e segui la palla!

Ricevila come puoi, non farla cadere mai, se serve bloccala!

Palla sopra l'ombelico, hai un palleggio amico, sotto l'ombelico vai di bagher e sei un figo!

Giocala al meglio e passala al compagno che l'alzerà!

Seguila, pronto, e preparati all'attacco!



## Alzata

Gioca per la squadra mettendo in gioco 5 dita: su ciascuna mano, tre per sostenere e due per direzionare!

Guarda la palla "in mezzo al cuore" fino a che non arriva allo schiacciatore!

Tieni la palla quanto basta, ma non l'accompagnare mai!

Non ti soffermare: corri a coprire lo schiacciatore.

## Attacco

Schiaccia, colpisci la palla più in alto che puoi!

Carica il braccio, apri bene la mano e cerca il campo!

Rincorsa: piede sinistro-destro-sinistro e, se sei mancino, piede destro-sinistro-destro!

Schiaccia se puoi, altrimenti un pallonetto, gran bel colpo d'astuzia!

E se ti difendono, preparati: muro, difesa e contrattacco!

Metti la palla a terra: SPIKE IT!

## Muro

Osserva l'azione avversaria e segui l'alzata!

Spostati con la palla e affronta lo schiacciatore!

Salta più che puoi e metti le mani aperte sulla palla!

## Difesa

Occhio fisso sulla mano dello schiacciatore!

Preparati basso, braccia aperte avanti e difendi la palla!

Difendi la palla e, se necessario, tuffati e vai, non farla cadere mai!

Provaci sempre, difendi il tuo spazio e tieni in gioco la palla!

# GLOSSARIO

- **Attacco:** ricerca del punto attraverso l'invio della palla nel campo avversario con una mano (lancio o schiacciata) o due mani (lancio da sopra la testa)
- **Bagher:** respinta della palla con l'avambraccio, effettuata a braccia tese e unite avanti
- **Bagher bloccato:** blocco della palla con le mani utilizzando la tecnica del bagher
- **Bagher facilitato:** esecuzione del bagher dopo un lancio della palla a due mani dal basso verso l'alto (auto-lancio)
- **Battuta:** azione di lancio della palla nel campo avversario. Può essere effettuata con un lancio a due mani, oppure a una mano (battuta facilitata) con colpo dal basso o dall'alto
- **Difesa:** intervento per evitare che l'attacco avversario realizzi il punto
- **Muro:** azione eseguita con un salto a braccia protese in alto e parallele, sopra la rete, per intercettare l'attacco avversario
- **Palleggio:** respinta della palla con le mani aperte poste sopra al capo
- **Palleggio bloccato:** presa, blocco e lancio con la tecnica del palleggio
- **Palleggio facilitato:** esecuzione del palleggio dopo un lancio della palla a due mani dal basso verso l'alto (auto-lancio)
- **Pallonetto a una mano:** esecuzione del tocco di attacco a una mano da sopra il capo
- **Ricezione:** intervento per intercettare la battuta avversaria utilizzando il palleggio o il bagher
- **Volley S3:** il gioco della pallavolo, che contrappone due squadre, divise da una rete, e che inizia con una battuta, per poi proseguire con i tre tocchi che si concludono con la schiacciata
- **Schiacciata:** colpo effettuato verso il campo avversario con braccio in alto e mano aperta
- **Schiacciata facilitata:** esecuzione della schiacciata, dopo un lancio della palla a due mani, dal basso verso l'alto (auto-lancio)
- **Spikeball - Il gioco della schiacciata:** il nuovo gioco, che contrappone due squadre divise da una rete molto bassa, e che parte dall'attacco

# LE NORME

## VOLLEY S3: AFFILIAZIONE /TESSERAMENTO

- Per tutte le società affiliate/non affiliate FIPAV è sufficiente seguire le procedure di affiliazione e tesseramento ON-LINE previste.
- Il tesseramento atleti alle attività federali è possibile a partire dai 5 anni.

Tutte le attività di Volley S3 possono svolgersi sia indoor che all'aperto. Fermo restando, e nel rispetto di eventuali limitazioni normative a livello nazionale e/o regionale relativamente alla tutela della salute pubblica, i Comitati Territoriali garantiranno un'attività articolata durante tutta la stagione, promuovendo circuiti, tappe e manifestazioni con formule a concentramento favorendo il maggior numero di opportunità di gioco, al fine di permettere la partecipazione ed il divertimento di tutti gli atleti. I Comitati Regionali potranno a loro discrezione organizzare eventuali altri tornei e/o manifestazioni.

Per l'attività sportiva scolastica dei **Campionati Studenteschi di Pallavolo e Beach Volley** per le scuole secondarie di 1° e 2° grado si rimanda alle schede tecniche pubblicate sul sito federale **www.federvolley.it** e sul sito del Miur **www.campionatistudenteschi.it**

## TORNEI PROMOZIONALI

Richieste di eventi e tornei a rapido svolgimento di Volley S3 1° e 2° livello, organizzati da società sportive regolarmente affiliate alla Fipav, di carattere provinciale, interprovinciale, regionale, interregionale, nazionale ed internazionale, dovranno essere valutati dai competenti comitati territoriali e regionali ed autorizzati dall'organo corrispondente.

## TUTELA SANITARIA

I Comitati Territoriali sono invitati a rendere note alle società ed alle scuole le informazioni su quanto vigente a livello regionale in materia di tutela sanitaria oltre alle disposizioni riportate nella presente Guida Organizzativa.
Per quanto attiene alla normativa relativa all'utilizzo dei defibrillatori si rimanda a quanto già previsto per i Campionati Federali nel documento della guida pratica 2023-24 (riferimento documento "Le principali norme della stagione 2023-2024").

## VINCOLO SOCIETARIO

Ogni società sportiva partecipante ad attività torneistica o altre attività in ambito federale, dovrà obbligatoriamente inserire, a titolo gratuito, nel CAMP 3 uno Smart Coach regolarmente abilitato e tesserato.

## NORME TESSERATIVE SMART COACH

Il **Comitato Territoriale**, provvederà ad aggiornare la pagina online del primo tesseramento inserendo la data di esame per coloro che sono risultati "idonei", compilando il modello M da far sottoscrivere ai tecnici e tenere agli atti del Comitato Territoriale.
Il **Settore Tecnico FIPAV**, ricevuta tutta la documentazione da parte del Comitato Regionale, provvederà alla ratifica e all'omologa dei primi tesseramenti.
A questo punto il nuovo SMART COACH, per rendere effettiva la propria qualifica, potrà procedere con il pagamento a mezzo carta di credito sul portale del tesseramento online tecnici, inserendo il numero di matricola (precedentemente comunicato a cura del Comitato Territoriale) e il proprio Codice Fiscale.
La quota di Tesseramento annuale è pari a € 40,00.
*Per i partecipanti al Corso già tesserati a FIPAV in qualità di Allenatore, con l'omologa verrà inserita la specifica SMART COACH nella propria posizione personale, e non saranno previsti pagamenti ulteriori relativamente alla quota di tesseramento annuale.*

*N.B. Il conseguimento della qualifica di "Smart Coach" non costituisce titolo valido per l'aggiornamento allenatori.*

## RINNOVO TESSERAMENTO

Gli **Smart Coach** non in possesso di altra qualifica tecnica, saranno tenuti al pagamento di 40,00 euro a mezzo carta di credito attraverso il portale del tesseramento online tecnici; per tutti gli altri (già in possesso di altra qualifica tecnica federale) dopo aver terminato il rinnovo della procedura di tesseramento della propria qualifica federale, verrà riconosciuto automaticamente il rinnovo anche della qualifica di smart coach senza dover effettuare un ulteriore pagamento.

## INCOMPATIBILITÀ

La figura dello Smart Coach è incompatibile con la carica di Presidente e Vice Presidente di società e con qualsiasi qualifica compresa nei ruoli arbitrali.

# Tabella di riepilogo dell'attività promozionale 2023-24

| Anno di nascita | Quota tess. M e F | Visita Medica | Attività Promozionale "VOLLEY S3" | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | Spikeball White | Volley S3 White | Volley S3 Green | Volley S3 Red | Volley S3 e Volley S3 U12 |
| 2018 | | Nessun obbligo di certificato | sì | sì | | | |
| 2017 | € 2,50 | Certificato di idoneità sportiva non agonistica | sì | sì | | | |
| 2016 | | | sì | sì | sì | | |
| 2015 | | | | | sì | | |
| 2014 | | | | | sì | sì | sì |
| 2013 | | | | | sì | sì | sì |
| 2012 | | | | | sì | sì | sì |

**FIPAV**
**Federazione Italiana Pallavolo**
www.federvolley.it

Via Vitorchiano 81 - 00189 Roma
Tel. 06-3334 9478
e-mail: scuolaprom@federvolley.it