

GUIDA PER LA GESTIONE DELLE GARE CON ARBITRO ASSOCIATO O AUTO-ARBITRATE NUOVO PORTALE FIPAVWEBMANAGER

CREAZIONE DELL'UTENZA PER ACCEDERE A INVIO RISULTATO, CARICAMENTO DOCUMENTI DI GARA E COMPILAZIONE RAPPORTO DI GARA

PROCEDURA PER INVIARE RISULTATO, CARICARE DOCUMENTI DI GARA
e COMPILARE RAPPORTO DI GARA

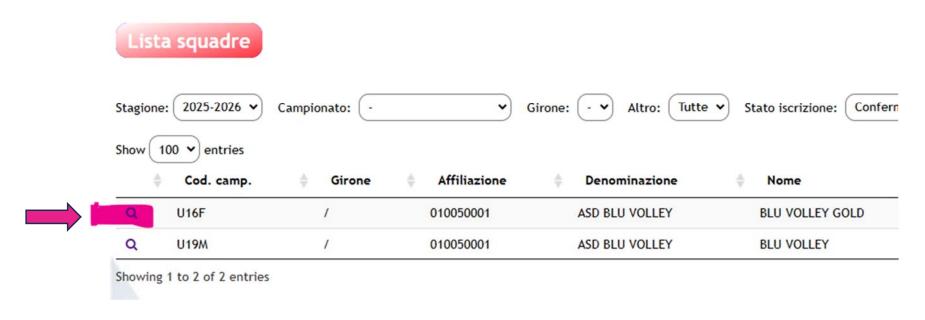
CREAZIONE UTENZA ARBITRO ASSOCIATO

È UNICA PER OGNI SQUADRA E PERMETTE DI GESTIRE TUTTE LE PROCEDURE di CARICAMENTO La stessa utenza deve essere utilizzata per caricare risultati e documenti in caso di AUTOARBITRAGGIO

- 1. ACCEDERE AL PORTALE FWM CON L'UTENZA DELLA SOCIETÀ (_club)
- 2. MENU "SOCIETA' SQUADRE".



SELEZIONARE (CON LA LENTE) LA SQUADRA CHE NECESSITA DELL'UTENZA PER L'ARBITRO ASSOCIATO



3. SCORRERE VERSO IL FONDO DELLA PAGINA, FINO A TROVARE L'AREA DEDICATA ALL'UTENZA PER ARBITRO ASSOCIATO

	ssword: eseguire II logout ed accedere a Fipav W rrname del segnapunti (*_s) e la password appena		indicata sotto e password temporanea 123456; effettuare er il primo accesso o dopo Reset Password
Il dbprefix da utilizzare all'i	nterno di TST ScoreSheet è: fipavtorino		
Utenza segnapunti	Resetta password Imposta password		
Username	blu_tst_25_s		
Password		E-mail	
Scadenza utenza:	30/06/2026	D Imvia credenziali	□ Disabilita
Istruzioni attivazione utenz	a arbitro associato:		
Modalità 1 - Impostaz Modalità 2 - Scelta pa o dopo Reset Passwor	ione password: cliccare II pulsante "Imposta passv issword: eseguire II logout ed accedere a Fipav W	eb Manager con l'utenza arbitro asso	a password per l'arbitro associato e fornire le credenziali ciato indicata sotto e password temporanea 123456; effet se per i campionati ove necessario.
Modalità 1 - Impostaz Modalità 2 - Scelta pa o dopo Reset Passwor	tone password: cliccare II pulsante "Imposta passv ssword: eseguire II logout ed accedere a Fipav Wo d	eb Manager con l'utenza arbitro asso e caricamento della documentazion	ciato indicata sotto e password temporanea 123456; effet
 Modalità 1 - Impostaz Modalità 2 - Scelta pa e dope Reset Passwor Sarà quindi possibile 	ione password: cificcare il pulsante "imposta passv issword: eseguire il logout ed accedere a Fipav W d eseguire le operazioni di inserimento dei risultati	eb Manager con l'utenza arbitro asso e caricamento della documentazion	ciato indicata sotto e password temporanea 123456; effet
Modalità 1 - Impostaz Modalità 2 - Scelta pa o dopo Reset Passwor Sarà quindi possibile Utenza arbitro associato	ione password: cliccare il pulsante "imposta password: eseguire il logout ed accedere a Fipav Wideseguire le operazioni di inserimento dei risultati O Resetta password O imposta password	eb Manager con l'utenza arbitro asso e caricamento della documentazion	ciato indicata sotto e password temporanea 123456; effet

- 4. SCEGLIERE PASSWORD 123456 LASCIARE LA SCADENZA UTENZA AL 30/06/2026
- 5. INSERIRE UN INDIRIZZO MAIL VALIDO E FLAGGARE "INVIA CREDENZIALI". VERRA' IMMEDIATAMENTE INVIATA EMAIL. OPPURE MEMORIZZARE LE CREDENZIALI E COMUNICARLE DIRETTAMENTE.
- 6. USCIRE DAL PORTALE CLICCANDO LOGOUT

PROCEDURA PER IL CARICAMENTO RISULTATO E DOCUMENTI GARA

1. TORNARE ALLA SCHERMATA DI LOGIN E INSERIRE LE CREDENZIALI "ARBITRO ASSOCIATO" APPENA CREATE (NON QUELLE DELL'UTENZA SOCIETÀ) E FARE LOGIN



CREDENZIALI "ARBITRO ASSOCIATO" PER PRIMO ACCESSO CON PWD

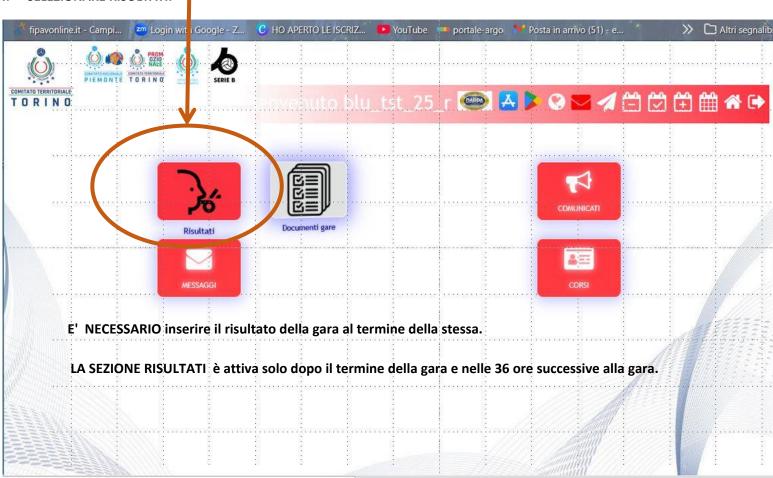
SCEGLIERE UNA NUOVA PWD

2. COMPARE QUESTA SCHERMATA:



3. APRIRE IL MENU "RISULTATI E DOCUMENTI GARE"

4. SELEZIONARE RISULTATI:



5.	OMETATO SECONO	PROM OZIO NALE NALE TO R I N O OZIO SERIE B	ERIRE I DATI PER CERCAR	E LA GARA (<u>NO</u>	N SERVE	E INSERIRLI TUTTI !)	
And in contrast of the last of	DERRITORIALE R I N O	SERIE B			A (e		•
Cal	endario				_		
Scagion Numer	o a:		mm / aaaa 🗀 🛛 : 🗆	Maschile Girone C	Giorna	ata: - V Numero: Numero da:	
Squadr Impian		Società: (ASD BLU VOLLEY V) Ca	asa/Trasferta: - V Da	recuperare: (- v			
Car	mpionato di te	est Maschile Girone C	Giornata 1	07-10-2025			
N.	Data/ora	Casa	Ospite	Risultato	arziali	Impianto	
2506	07-10-2025 10:00 MAR	SQUADRA 1	SQUADRA 2	0-0		AVOGADRO ISTITUTO TECNICO, CORSO SAN MAURIZIO, 8 - Torino (TO)	0
	TieBreak	Tech e la Federazione Italiana Pallo	avolo si impegnano attivamente a	proteggere i suoi da	nti dall'acce	sso non autorizzato attraverso il web scraping.	

Qualsiasi tentativo di acquisire informazioni senza autorizzazione sarà considerato una violazione delle politiche di tutela dei dati e 🙋 dati personali e sarà perseguito legalmente.

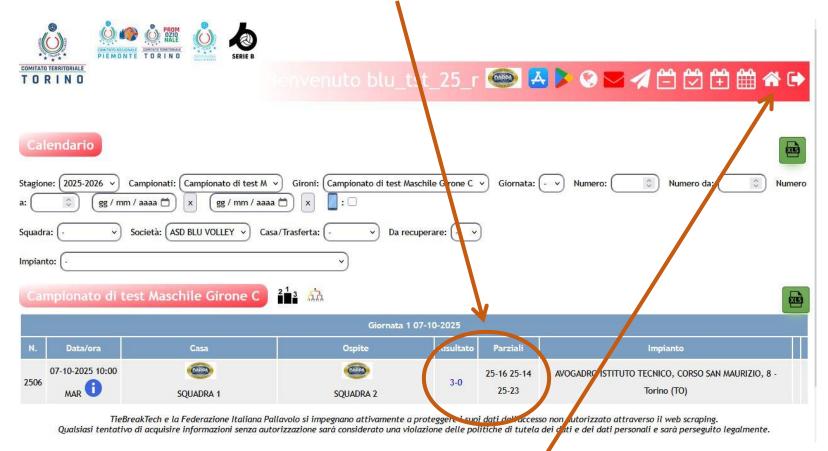
6. DOPO CHE COMPARE LA GARA VOLUTA, CLICCARE SUL BOX 0-0 DEL RISULTATO

OPPURE CLICCARE SUL + A DESTRA PER INSERIRE RISULTATO E PARZIALI

7. COMPILARE I PARZIALI DEI SET NELLA SCHERMATA (PRIMA LA SQUADRA IN CASA O POI QUELLA FUORI CASA) E POI CLICCARE "OK"

COMITATO TERRITORIALE TORINO	Benvenuto blu_tst_25_r ♣ ▶ ⓒ	
	Inserimento risultato gara	
Calendario	Forfeit	
Stagione: 2025-2026 V Campionati: Campion	Set Casa: 0 0 Set Fuori: 0 0	Numero da: Numero
a: (gg / mm / aaaa 🗂 x	Casa 1: 0 🗘 Fuori 1: 0 🗘	
Squadra: - V Società: ASD BLU VC	Casa 2: 0 🗘 Fuori 2: 0 🗘	
Impianto: -	Casa 3: 0 🗘 Fuori 3: 0 🗘	
Campionato di test Maschile G	Casa 4: 0 0 0	
	Casa 5: 0 🗘 Fuori 5: 0	
N. Data/ora Casa	Casa GS: 0 🗘 Fuori GS: 0	Impianto
07-10-2025 10:00 2506 MAR SQUADRA		TECNICO, CORSO SAN MAURIZIO, 8 - Torino (TO)
TieBreakTech e la Federazi Qualsiasi tentativo di acquisire informazioni senza d	OK Cancel autorizzazione sarà considerato una violazione delle politiche di tutela dei dati e ei de	averso il web scraping. ati personali e sarà perseguito legalmente.

8. VERIFICARE CHE IL RISULTATO SIA INSERITO CORRETTAMENTE:



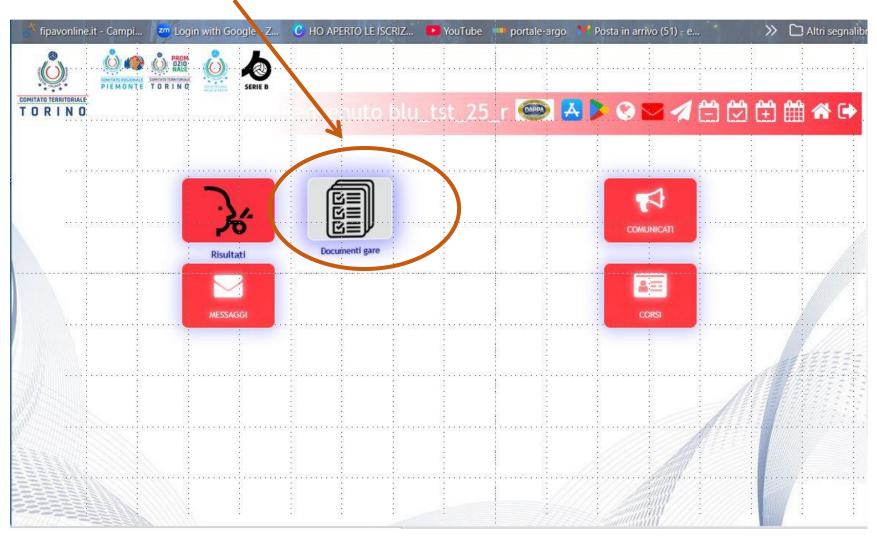
TORNARE ALLA SCHERMATA INIZIALE CLICCANDO SULLA CASETTA IN ALTO A DESTRA

10. COMPARE LA SCHERMATA INZIALE:



11. APRIRE DI NUOVO IL MENU "RISULTATI E DOCUMENTI GARE"

12. CLICCARE SU "DOCUMENTI GARE"



13. APRIRE LA SEZIONE "CARICA DOCUMENTI"



14. CERCARE LA GARA

- 15. PREPARARE I DOCUMENTI DELLA GARA:
 - a) PDF DEI DUE MODULI CAMP3
 - b) FILE .db DEL REFERTO ELETTRONICO (SOLO SE SI È USATO IL PC PER FARE IL REFERTO)
 - c) PDF/FOTO DEL REFERTO
 - d) PDF DEL CAMPRISOC
 - e) PDF DI EVENTUALI AUTOCERTIFICAZIONI DI IDENTITÀ DEI GIOCATORI SENZA DOCUMENTI

16. PER OGNI DOCUMENTO, CLICCARE SUL BOTTONE "SFOGLIA..." E DOPO AVERLO INSERITO CLICCARE SUL BOTTONE "UPLOAD"

ISTRUZIONI PER IL CARICAMENTO					
I documenti obbligatori da caricare sono:					
1. I CAMP3 delle due squadre (prima quello della squadra di casa e poi quello della squadra ospite)					
2. Il file .db del referto elettronico (se nella gara in oggetto si utilizza il referto elettronico)					
3. Il file pdf/jpg del referto (il pdf generato dal software o la foto/scansione del referto cartaceo)					
4. Il CamPriSoc					
I file devono essere caricati seguendo la sequenza indicata in questo elenco (da 1 a 7).					
Scegliere quindi il file o i file da caricare e cliccare "Upload"					
È possibile caricare, per ogni tipologia di documento, più file contemporaneamente (i file devon	no essere dello stesso tipo) ed il sistema provvederà ad unirli in unico file.				
Non è quindi necessario effettuare più caricamenti.					
Dopo aver cliccato su "Upload", la sezione relativa a quel documento verrà visualizzata in verde e sarà possibile consultare il link del file caricato.					
I documenti non caricati sono indicati in rosso.					
Una volta completato l'invio dei documenti, cliccare "Chiudi" e procedere con la compilazione del rapporto di gara.					
CARICAMENTO DOCUMENTI Chiudi					
1. File pdf/jpg referto: Sfoglia Nessun file selezionato. Upload Delete	Download				
2. File db TBT ScoreSheet: Sfoglia Nessun file selezionato. Upload Delete	Download Casa assente Ospite assente				
3. CAMP3 Casa (pdf/jpg): Sfoglia Nessun file selezionato. Upload Delete	Download				
4. CAMP3 Trasferta (pdf/jpg): Sfoglia Nessun file selezionato. Upload Delete	Download				
5. CampPriSoc (pdf/jpg): Sfoglia Nessun file selezionato. Upload Delete	Download				
6. Autocertificazioni (pdf/jpg): Sfoglia Nessun file selezionato. Upload Delete	Download				

17. QUANDO SONO STATI CARICATI TUTTI, LE RIGHE CORRETTE SI COLORANO DI VERDE E COMPARE IL NOME DEL DOCUMENTO INSERITO

18. A QUESTO PUNTO CLICCARE SUL BOTTONE "CHIUDI"

ARICAMENTO DOCUME TI	Chiudi
File pdf/jpg referto:	Sfoglia Calendario U16F_2° memorial Nonno Pierino-1.pdf Upload Delete Download
File db TBT ScoreSheet:	Sfoglia Nessun file selezionato. Upload Delete Download Casa assente Ospite assente
. CAMP3 Casa (pdf/jpg):	Sfoglia Calendario U16F_2° memorial Nonno Pierino-1.pdf Upload Delete Download
. CAMP3 Trasferta (pdf/jpg):	Sfoglia TORNEO-COGT-RichiestaAutorizzazione KOLBE_2°memorial Nonno Pierino-4.pdf Upload Delete Download
CampPriSoc (pdf/jpg):	Sfoglia TORNEO-COGT-RichiestaAutorizzazione KOLBE_2°memorial Nonno Pierino-3.pdf Upload Delete Download
Autocertificazioni (pdf/jpg):	Sfoglia Nessun file selezionato. Upload Delete Download
Doc. aggiuntivi (pdf/zip/jpg):	Sfoglia Nessun file selezionato. Upload Delete Download
Ref. set spareggio (db):	Sfoglia Nessun file selezionato. Upload Delete Download
Ref. set spareggio (pdf/jpg):	Sfoglia Nessun file selezionato. Upload Delete Download

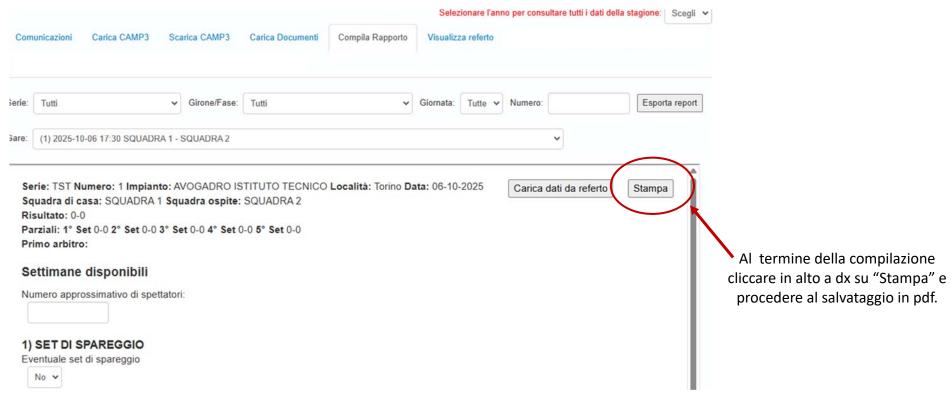
LA PROCEDURA TERMINA QUI IN CASO DI GARA AUTOARBITRATA DA TESSERATO SENZA LA QUALIFICA DI ARBITRO ASSOCIATO

IN CASO DI GARA AUTOARBITRATA DA TESSERATO, SENZA LA QUALIFICA DI ARBITRO ASSOCIATO, NON DEVE ESSERE SEGUITA LA PROCEDURA DECRITTA DI SEGUITO

19. DAL MENU IN ALTO SELEZIONARE "COMPILA RAPPORTO" dbprefix per login TBT ScoreSheet: fipavtorino Link download TBT ScoreSheet: LINK Aggiornamenti TBT ScoreSheet Benvenuto blu tst 25 r Logout Selezionare l'anno per consultare tutti i dati della stagione: Scegli v Carica Documenti Visualizza referto Comunicazioni Compila Rapporto Genera SQ Supporto Girone/Fase: Tutti Serie: Tutti ∨ Giornata: Tutte ∨ Numero: Gare: (1) 2025-10-06 17:30 SQUADRA 1 - SQUADRA 2 Compila rapporto 21. 20. CERCARE LA GARA

CLICCARE SUL BOTTONE "COMPILA RAPPORTO"

22. SI APRE IL MODULO DEL RAPPORTO GARA IN CUI BISOGNA INSERIRE TUTTI I DATI RICHIESTI CHE NON SONO GIA' STATI PRECOMPILATI:



ATTENZIONE

Le caselle di testo compilabili servono esclusivamente a segnalare al Giudice qualcosa di NON CONFORME.

Quindi in un Rapporto di Gara SENZA NULLA DA SEGNALARE tutte le caselle di testo devono essere VUOTE.

Es. Se non si ha nulla da segnalare al Giudice, le caselle di testo dei punti 10 e 12 devono rimanere COMPLETAMENTE VUOTE.

10) COMPORTAMENTO DEL PUBBLICO Casa:	12) NOTE Inserire eventuali annotazioni:
Ospite:	
	- -

23. GESTIONE DEL RAPPORTO DI GARA

1. GARE SENZA SITUAZIONI DA SEGNALARE

Nel caso in cui, durante lo svolgimento della gara, non si sia verificato alcun evento particolare e tutti i documenti presentati dalle squadre risultino completi e corretti, l'arbitro associato è tenuto a:

- Compilare il rapporto di gara direttamente sul portale Fipav Web Manager (FWM)
- Salvare il documento in formato PDF (il documento sarà consultabile dalla Commissione Gare, a prova dell'andamento corretto della gara).
- Conservare il documento nel proprio archivio personale, con riferimento a girone e gara.

2. GARE CON SITUAZIONI DA SEGNALARE

Qualora si siano verificati circostanze/eventi prima, durante o dopo la gara che debbano essere portati all'attenzione del Giudice Sportivo, l'arbitro associato dovrà attenersi alla seguente procedura:

- 1. Compilare il rapporto di gara in modo dettagliato, includendo tutte le informazioni rilevanti.
- 2. Salvare il rapporto in formato PDF.
- 3. Apporre la firma digitale sul documento, se possibile

Qualora non sia possibile utilizzare la firma digitale:

- Stampare il documento.
- Firmarlo in autografo.
- Scansionarlo in formato PDF.
- 4. Inviare a mezzo email all'indirizzo risultati@piemonte.federvolley.it il documento, scrivendo nell'oggetto della mail esclusivamente il girone e il n. di gara.

ES.: U13FZ/5555

Esempi di situazioni da segnalare:

- Assenze.
- Irregolarità relative al campo di gioco, alle attrezzature o alle condizioni generali della gara.
- Comportamenti antisportivi da parte di atleti, tecnici o dirigenti, ma soprattutto del pubblico, anche successivi alla gara.
- Espulsioni, penalizzazioni o altre sanzioni disciplinari.
- Incidenti o infortuni con possibili implicazioni regolamentari.
- Presentazione di istanza.



IMPORTANZA DELLA PROCEDURA

Il rispetto delle indicazioni sopra riportate è essenziale per garantire la **validità legale** della documentazione prodotta, la corretta tracciabilità degli eventi e una tempestiva e ufficiale valutazione da parte del Giudice Sportivo.