



COMITATO TERRITORIALE
T O R I N O

GUIDA PRATICA TECNICA

DESTINATA ALLE SOCIETÀ SPORTIVE DEL COMITATO TERRITORIALE DI TORINO

APPLICABILE AI CAMPIONATI TERRITORIALI

STAGIONE SPORTIVA 2025 / 2026

1. MODIFICHE UFFICIALI ALLE REGOLE DI GIOCO

2. MODIFICHE SPERIMENTALI ALLE NORMATIVE FEDERALI

NORME IN VIGORE DA MERCOLEDÌ 8 OTTOBRE 2025

NEI CAMPIONATI TERRITORIALI

QUESTA GUIDA NASCE CON L'OBBIETTIVO DI DIFFONDERE LE RECENTI MODIFICHE ALLE REGOLE DI GIOCO E PIÙ IN GENERALE LA CONOSCENZA DELLE STESSE E DI UNIFORMARE LE INTERPRETAZIONI E SCIogliere POSSIBILI DUBBI TRA TUTTI GLI ATTORI DEL NOSTRO SPORT: GIOCATORI, ALLENATORI, ARBITRI, SPETTATORI, COMMENTATORI, ECC... PERCHÉ LA COMPrensIONE DELLE REGOLE COMPORTA UN GIOCO MIGLIORE E UNA MAGGIORE SODDISFAZIONE PERSONALE.

COMPRENDI IL GIOCO! LASCIATI COINVOLGERE! MANTIENI LA PALLA IN VOLO!

I CONTENUTI DI QUESTA GUIDA SONO DESTINATI ALLE SOCIETÀ SPORTIVE MA SONO GLI STESSI CHE IL SETTORE UFFICIALI DI GARA HA FORNITO AGLI ARBITRI IMPEGNATI NEI CAMPIONATI TERRITORIALI.

QUESTA GUIDA NON SOSTITUISCE I DOCUMENTI UFFICIALI CHE SONO CONSULTABILI SUL SITO FEDERVOLLEY.IT NELLA SEZIONE "ACCADEMIA FIPAV" - FORMAZIONE QUADRI FEDERALI - AREA UFFICIALI DI GARA - DOCUMENTI

LA REALIZZAZIONE DI QUESTA GUIDA È A CURA DEL SETTORE TECNICO DELLA COMMISSIONE UFFICIALI DI GARA DEL COMITATO TERRITORIALE DI TORINO. LA GUIDA SARÀ AGGIORNATA CON LE INDICAZIONI PROVENIENTI DAL RESPONSABILE TECNICO DEL SETTORE NAZIONALE UFFICIALI DI GARA E SCARICABILE DAL SITO DEL COMITATO

TERRITORIALE DI TORINO:

TORINO.FEDERVOLLEY.IT

FIPAV – Comitato Territoriale di Torino

Strada del Meisino, 19 – 10132 TORINO – 011 890.20.02

torino@federvolley.it - ct.torino@pec.federvolley.it - www.torino.federvolley.it

1. MODIFICHE UFFICIALI ALLE REGOLE DI GIOCO

POSIZIONI DEI GIOCATORI IN CAMPO - SQUADRA AL SERVIZIO

REGOLE DI GIOCO

REGOLA 7.4 - POSIZIONI

Nel momento in cui la palla è colpita dal giocatore al servizio, ogni squadra deve essere posizionata dentro il proprio campo (ad eccezione del suddetto giocatore). [...]

I giocatori della squadra al servizio, invece, sono liberi di occupare qualsiasi posizione al momento del colpo di servizio.

7.4.4 Dopo il colpo di servizio, i giocatori di entrambe le squadre possono spostarsi ed occupare qualsiasi posizione nel proprio campo e nella zona libera.

IL FALLO DI VELO

REGOLE DI GIOCO

REGOLA 12.5 - VELO

12.5.2 Un giocatore o un gruppo di giocatori della squadra al servizio effettuano un velo se agitano le braccia, saltano o si muovono lateralmente, durante l'esecuzione del servizio, o stanno raggruppati, in modo tale da nascondere sia il colpo di servizio sia la traiettoria della palla finché questa raggiunge il piano verticale della rete. Nel caso uno dei due sia visibile dalla squadra in ricezione, il velo non si configura.

12.5.3 Ai giocatori della squadra al servizio è proibito alzare le mani oltre la testa durante il servizio, finché la palla non ha oltrepassato la rete. Il 1° arbitro è autorizzato ad avvisare una squadra attraverso il capitano in gioco se sospetta che stia deliberatamente effettuando un velo.

CONSEGUENZE PRATICHE

Il Fallo di Velo si configura quindi in due differenti situazioni, di cui una nuova:

- come la scorsa stagione, se la squadra al servizio nasconde sia il colpo di servizio sia la traiettoria della palla e se la palla passa sopra il velo,
- nuova: se l'arbitro avvisa la squadra per un comportamento di possibile velo o per la posizione delle mani dei giocatori sopra la testa, se i giocatori non ottemperano alla richiesta, rimanendo nella stessa situazione o lasciando le mani sopra la testa, l'arbitro sanzionerà il fallo di velo appena il giocatore al servizio colpisce la palla, anche se non si configura un fallo di velo.

COMPORTEMENTO DELLA SQUADRA AL SERVIZIO

I giocatori della squadra al servizio non possono alzare le mani oltre l'altezza della propria testa finché la palla del servizio non ha superato la rete.

CONTROLLO DELLE FORMAZIONI PRIMA DEI SET

CONTROLLO DELLA CORRISPONDENZA TRA TAGLIANDO E GIOCATORI IN CAMPO

Gli/Le atleti/e sono tenuti a collaborare con il 2° arbitro assumendo posizioni che gli facilitino la verifica dell'ordine di rotazione della propria squadra.

GIOCATORE AL SERVIZIO - POSIZIONE E MOVIMENTO

CASISTICA UFFICIALE

12 - SERVIZIO

PER ESEGUIRE IL SERVIZIO, IL GIOCATORE PUÒ MUOVERSI LIBERAMENTE?

Sì. Il 1° arbitro deve fischiare l'autorizzazione al servizio, senza perdita di tempo, quando il giocatore che serve si trova in possesso della palla all'interno, o nei pressi, della zona di servizio, **ma comunque all'interno dell'area di gioco**. Questi successivamente si può muovere liberamente, **sempre entro l'area di gioco**, sia dentro che fuori dalla zona di servizio, ma al momento del colpo sulla palla, o del salto per colpirla, deve essere con i piedi all'interno della stessa.

Per essere considerato in possesso della palla il giocatore non deve necessariamente tenerla in mano, ma è sufficiente che la stessa sia disponibile nelle sue immediate vicinanze.

CAMBI DI EQUIPAGGIAMENTO

REGOLE DI GIOCO

4.4. - CAMBI DI EQUIPAGGIAMENTO

Il 1° arbitro può autorizzare uno o più giocatori:

- 4.4.1 a giocare **scalzi**;

PALLA DIRETTA FUORI DALL'AREA DI GIOCO

CASISTICA UFFICIALE

8.1 - SITUAZIONI DI GIOCO

PUÒ IL 1° ARBITRO STABILIRE CHE UNA PALLA DIRETTA FUORI DALL'AREA DI GIOCO SIA IRRAGGIUNGIBILE E QUINDI RITENERE TERMINATA L'AZIONE?

No. La Regola 8.2 stabilisce che "la palla è fuori gioco al momento del fallo che è fischiato da uno degli arbitri". Nel caso specifico in cui la palla stia dirigendosi fuori dall'area di gioco, il 1° arbitro ne segue la traiettoria e:

- se la direzione è fuori dello spazio di passaggio, **in caso di secondo o terzo tocco, fischierà non appena la palla oltrepassa il piano verticale della rete**, altrimenti non appena la palla supera la zona libera opposta;

[omissis ...]

In caso di palla diretta nello spazio esterno, dopo il secondo e il terzo tocco anche il 2° arbitro può sanzionare palla fuori, quando l'azione avviene dal suo lato.

PRECISAZIONI OPERATIVE

Quando una palla passa fuori dallo spazio di passaggio diretta verso la zona libera avversaria il 1° arbitro (o entrambi gli arbitri, se si tratta del lato del 2° arbitro) fischia:

- se primo tocco di squadra, non appena la palla supera la zona libera avversaria
- **se secondo o terzo tocco di squadra, non appena la palla passa oltre il palo** (cioè oltre il piano verticale della rete).

NORME VALIDE SOLO PER CAMPIONATO UNDER 17 MASCHILE

NORME TECNICHE

Nella categoria Under 17 Maschile sarà obbligatorio **il primo tocco di ricezione in Bagher**.

INTERVENTI CONSENTITI

1. Utilizzo della tecnica in Bagher in tutte le sue forme, impattando il pallone sugli avambracci uniti per formare il piano di rimbalzo
2. Interventi in caduta, con impatto al di sotto della linea delle spalle, anche con un solo arto
3. Recuperi mano-pavimento, con impatto del pallone sul dorso della mano e palmo a contatto con il pavimento
4. Interventi di recupero dopo il tocco del nastro, eseguiti al di sotto della linea delle spalle, anche impattando con altre parti del corpo (per esempio con i piedi)

INTERVENTI NON CONSENTITI

1. Utilizzo della tecnica del “palleggio” , con le dita rivolte verso l’alto
2. Altre tipologie di intervento diverse dalla tecnica del Bagher, eseguite al di sopra della linea delle spalle

VIDEO ESPLICATIVO

Di seguito un video esplicativo da scaricare: [clicca qui](#)



2. SPERIMENTAZIONI TECNICHE

LE POSIZIONI DEI GIOCATORI IN CAMPO AL SERVIZIO

NORMATIVE FEDERALI

4.2 FALLO DI POSIZIONE DELLA SQUADRA IN RICEZIONE

Con riferimento alla Regola 7.4, il momento del lancio della palla da parte del giocatore al servizio per l'effettuazione dello stesso definisce il momento in cui i giocatori della squadra in ricezione possono cambiare posizione all'interno del terreno di gioco.

CONSEGUENZE PRATICHE

SQUADRA IN RICEZIONE

I giocatori della squadra in ricezione devono rispettare le reciproche posizioni, ma possono cambiare posizione dal momento in cui il giocatore avversario al servizio stacca la palla dalla mano per effettuare il lancio per servire.

PRECISAZIONI OPERATIVE

PALLA IN GIOCO

La palla è in gioco dal momento del colpo di servizio autorizzato dal 1° arbitro, non dal momento del lancio della palla per effettuarlo; il lancio della palla determina solo il momento in cui i giocatori della squadra in ricezione possono cambiare posizione all'interno del terreno di gioco.

QUANDO FISCHIA L'ARBITRO?

Il fallo di posizione della squadra in ricezione si verifica al momento del lancio della palla per effettuare il servizio; tuttavia, l'azione inizia con il colpo di servizio: l'arbitro sanzionerà l'eventuale fallo di posizione fischiando immediatamente dopo il colpo di servizio.

QUALE FALLO VIENE PRIMA?

Le Regole 12.7.1 e 12.7.2 mantengono la loro validità:

- 12.7.1 Se il giocatore al servizio commette un fallo al momento del colpo di servizio (esecuzione irregolare, errore di rotazione, ecc.) e la squadra avversaria è in fallo di posizione, è il fallo di servizio che viene sanzionato.
- 12.7.2 Invece, se l'esecuzione del servizio è stata corretta, ma in seguito esso diviene falloso (va fuori, passa sopra un velo, ecc.), il fallo di posizione è il primo a verificarsi e quindi è sanzionato.

SECONDO TOCCO DI SQUADRA EFFETTUATO IN PALLEGGIO

Con riferimento al fallo di doppio tocco, previsto dalla Regola 9.3.4, si precisa che in caso di palleggio effettuato in occasione del secondo tocco di squadra, verso un compagno di squadra (quindi all'interno del proprio spazio di gioco) sono permessi contatti consecutivi delle mani con la palla, purché gli stessi avvengano nel corso di un'unica azione.

Nella suddetta circostanza, il fallo di doppio tocco continua a verificarsi qualora l'azione di palleggio determini un attacco completato o in caso di contatti successivi tra loro chiaramente separati;

la valutazione del fallo di palla trattenuta (regola 9.3.3) rimane invariata.

CONSEGUENZE PRATICHE

COSA CAMBIA

Al secondo tocco di squadra non viene più sanzionato il fallo di "doppio tocco", relativamente ai palleggi in cui la palla tocca più parti delle mani consecutivamente (azione comunemente chiamata "doppia"), se si tratta di un passaggio a un compagno di squadra, interno al proprio campo.

COSA NON CAMBIA

Al secondo tocco di squadra la palla non può toccare consecutivamente più parti del corpo;

Se il secondo tocco di squadra diventa un attacco completato, sia volontariamente, sia involontariamente, il fallo di "doppio tocco" viene sanzionato;

Al secondo tocco di squadra la palla non può essere fermata o lanciata.

PRECISAZIONI OPERATIVE

Se una palla colpita al secondo tocco di squadra con tocchi consecutivi delle mani ("ex doppia") si dirige verso il campo avversario, il 1° arbitro fischierà il fallo di "doppio tocco" solo nel momento in cui la palla supera completamente il piano verticale della rete oppure impatta il muro avversario, cioè quando l'attacco viene "completato".

ESEMPI

Di seguito alcuni video esplicativi:

[Palleggio regolare 1](#)

[Palleggio falloso 1](#) : tocca anche con parte del corpo diversa dalle mani

[Palleggio regolare 2](#)

[Palleggio falloso 2](#) : tocca anche con parte del corpo diversa dalle mani

[Palleggio regolare 3](#)

[Palleggio falloso 3](#) : attacco completato

[Palleggio regolare 4](#)

[Palleggio falloso 4](#) : attacco completato

Al link riportato di seguito sono disponibili tutti i video di sopra in un'unica playlist: [Raccolta Video](#)

NORME CHE NON SI APPLICANO NEI CAMPIONATI TERRITORIALI

**MODIFICHE AL CAMBIO DEI CAMPI CHE SI APPLICANO SOLO NEI CAMPIONATI DI
SUPERLEGA E A1 FEMMINILE**

**REGOLA DEI 15" AL SERVIZIO CHE SI APPLICA SOLO NEL CAMPIONATO DI
SUPERLEGA**

Chi volesse approfondire tali norme può scaricarle dal sito federvolley.it nella sezione "Accademia FIPAV" -
Formazione Quadri Federali - Area Ufficiali di Gara - Documenti