

FINALI TERRITORIALI 25/26

CAMPIONATI PROMOZIONALI

MODULO di PRESENTAZIONE CANDIDATURE

SOCIETA' SPORTIVA

con sede a

Cod. Affiliazione

0	1	0	0	5	0			
---	---	---	---	---	---	--	--	--

nella persona del suo Legale Rappresentante
pone la candidatura per l'organizzazione della Finale Territoriale:

U11F 4vs4	U13M 3vs3	U12M 3vs3	U14M 6vs6	U12F 6vs6 CAMPION	U11F 3vs3	U12F 6vs6 COPPA
14/3/26	18/4/26	30/5/26	31/5/2026	6/7/26	7/6/26	TBD

IPOTESI SCELTA:

NOTE:

Data			Firma del Presidente	
------	--	--	----------------------	--

MATTINO

1. IMPIANTO DI GIOCO PRINCIPALE

Denominazione impianto	<input type="text"/>					
Numero Campi:	<input type="text"/>					
Indirizzo e località:	<input type="text"/>					
Posti a sedere:	<input type="text"/>	Posti in piedi	<input type="text"/>	Omologato per la serie:	<input type="text"/>	
Tabellone elettronico:	<input type="text" value="SI"/>	<input type="text" value="NO"/>	Tabellone manuale al tavolo:	<input type="text" value="SI"/>	<input type="text" value="NO"/>	
Bar all'interno dell'impianto:	<input type="text" value="SI"/>	<input type="text" value="NO"/>	Bar aperto nelle vicinanze:	<input type="text" value="SI"/>	<input type="text" value="NO"/>	
Impianto fonico:	<input type="text" value="SI"/>	<input type="text" value="NO"/>	Tavolo per le premiazioni:	<input type="text" value="SI"/>	<input type="text" value="NO"/>	

2. IMPIANTI DI GIOCO SECONDARI

Denominazione impianto	<input type="text"/>					
Numero Campi:	<input type="text"/>					
Indirizzo e località:	<input type="text"/>					
Posti a sedere:	<input type="text"/>	Posti in piedi	<input type="text"/>	Omologato per la serie:	<input type="text"/>	
Tabellone elettronico:	<input type="text" value="SI"/>	<input type="text" value="NO"/>	Tabellone manuale al tavolo:	<input type="text" value="SI"/>	<input type="text" value="NO"/>	
Bar all'interno dell'impianto:	<input type="text" value="SI"/>	<input type="text" value="NO"/>	Bar aperto nelle vicinanze:	<input type="text" value="SI"/>	<input type="text" value="NO"/>	

Denominazione impianto	<input type="text"/>					
Numero Campi:	<input type="text"/>					
Indirizzo e località:	<input type="text"/>					
Posti a sedere:	<input type="text"/>	Posti in piedi	<input type="text"/>	Omologato per la serie:	<input type="text"/>	
Tabellone elettronico:	<input type="text" value="SI"/>	<input type="text" value="NO"/>	Tabellone manuale al tavolo:	<input type="text" value="SI"/>	<input type="text" value="NO"/>	
Bar all'interno dell'impianto:	<input type="text" value="SI"/>	<input type="text" value="NO"/>	Bar aperto nelle vicinanze:	<input type="text" value="SI"/>	<input type="text" value="NO"/>	
	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	

Denominazione impianto	<input type="text"/>					
Numero Campi:	<input type="text"/>					
Indirizzo e località:	<input type="text"/>					
Posti a sedere:	<input type="text"/>	Posti in piedi	<input type="text"/>	Omologato per la serie:	<input type="text"/>	
Tabellone elettronico:	<input type="text" value="SI"/>	<input type="text" value="NO"/>	Tabellone manuale al tavolo:	<input type="text" value="SI"/>	<input type="text" value="NO"/>	
Bar all'interno dell'impianto:	<input type="text" value="SI"/>	<input type="text" value="NO"/>	Bar aperto nelle vicinanze:	<input type="text" value="SI"/>	<input type="text" value="NO"/>	

POMERIGGIO

1. IMPIANTO DI GIOCO PRINCIPALE

Denominazione impianto	<input type="text"/>				
Numero Campi:	<input type="text"/>				
Indirizzo e località:	<input type="text"/>				
Posti a sedere:	<input type="text"/>	Posti in piedi	<input type="text"/>	Omologato per la serie:	<input type="text"/>
Tabellone elettronico:	<input type="text" value="SI"/>	<input type="text" value="NO"/>	Tabellone manuale al tavolo:	<input type="text" value="SI"/>	<input type="text" value="NO"/>
Bar all'interno dell'impianto:	<input type="text" value="SI"/>	<input type="text" value="NO"/>	Bar aperto nelle vicinanze:	<input type="text" value="SI"/>	<input type="text" value="NO"/>
Impianto fonico:	<input type="text" value="SI"/>	<input type="text" value="NO"/>	Tavolo per le premiazioni:	<input type="text" value="SI"/>	<input type="text" value="NO"/>

2. IMPIANTI DI GIOCO SECONDARI

Denominazione impianto	<input type="text"/>				
Numero Campi:	<input type="text"/>				
Indirizzo e località:	<input type="text"/>				
Posti a sedere:	<input type="text"/>	Posti in piedi	<input type="text"/>	Omologato per la serie:	<input type="text"/>
Tabellone elettronico:	<input type="text" value="SI"/>	<input type="text" value="NO"/>	Tabellone manuale al tavolo:	<input type="text" value="SI"/>	<input type="text" value="NO"/>
Bar all'interno dell'impianto:	<input type="text" value="SI"/>	<input type="text" value="NO"/>	Bar aperto nelle vicinanze:	<input type="text" value="SI"/>	<input type="text" value="NO"/>

Denominazione impianto	<input type="text"/>				
Numero Campi:	<input type="text"/>				
Indirizzo e località:	<input type="text"/>				
Posti a sedere:	<input type="text"/>	Posti in piedi	<input type="text"/>	Omologato per la serie:	<input type="text"/>
Tabellone elettronico:	<input type="text" value="SI"/>	<input type="text" value="NO"/>	Tabellone manuale al tavolo:	<input type="text" value="SI"/>	<input type="text" value="NO"/>
Bar all'interno dell'impianto:	<input type="text" value="SI"/>	<input type="text" value="NO"/>	Bar aperto nelle vicinanze:	<input type="text" value="SI"/>	<input type="text" value="NO"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>

Denominazione impianto	<input type="text"/>				
Numero Campi:	<input type="text"/>				
Indirizzo e località:	<input type="text"/>				
Posti a sedere:	<input type="text"/>	Posti in piedi	<input type="text"/>	Omologato per la serie:	<input type="text"/>
Tabellone elettronico:	<input type="text" value="SI"/>	<input type="text" value="NO"/>	Tabellone manuale al tavolo:	<input type="text" value="SI"/>	<input type="text" value="NO"/>
Bar all'interno dell'impianto:	<input type="text" value="SI"/>	<input type="text" value="NO"/>	Bar aperto nelle vicinanze:	<input type="text" value="SI"/>	<input type="text" value="NO"/>