



STAGIONE SPORTIVA 2016-2017

CORSO PER LA NOMINA A SEGNA PUNTI ASSOCIATO

UNITÀ DIDATTICA n°1 in aula (durata 3h)

1. Presentazione e scopi del Corso.
2. La figura ed il ruolo del Segnapunti Associato (cenni al RST, con particolare riferimento a nomina e requisiti generali, doveri, funzioni ed incompatibilità del Segnapunti Associato).
3. Il comportamento del Segnapunti **durante la gara**:
 - simulazione di una gara: compilazione integrale del riquadro del 1° set (registrazione dell'orario effettivo di inizio, controlli prima del servizio e registrazioni al termine dell'azione di gioco, registrazione sostituzioni e TO, procedure per i TTO) e relativi controlli;
 - simulazione di una gara: peculiarità del set decisivo e relative modalità di compilazione del referto;
 - collaborazione con gli arbitri.
4. Simulazione di una gara: compilazione del riquadro sanzioni e modalità di registrazione degli effetti conseguenti.
5. Simulazione di una gara: registrazione dei rimpiazzi del Libero, modalità di registrazione della redesignazione del Libero.
6. Simulazione di una gara: compilazione del riquadro Osservazioni (illustrazione delle diverse casistiche e delle relative modalità di registrazione).
7. Cenni alle seguenti Regole di Gioco, alle relative Definizioni ed alla Casistica Ufficiale, ed approfondimento degli aspetti ad esse connessi relativi ai compiti del Segnapunti Associato:
 - RdG 15.7/15.11 - Interruzioni;
 - RdG 16 - Ritardi di gioco;
 - RdG 17 - Interruzioni eccezionali di gioco;
 - RdG 19 - Il giocatore "Libero";
 - RdG 20 - Requisiti del comportamento;
 - RdG 21 - Condotta scorretta e sue sanzioni.

UNITÀ DIDATTICA n°2 in aula (durata 1h)

1. Illustrazione delle seguenti Regole di Gioco e delle relative Definizioni:
 - RdG 22 - Collegio arbitrale e procedure;
 - RdG 25 - Segnapunti;
 - RdG 28 - Gesti ufficiali.
2. Il comportamento del Segnapunti **prima della gara**:
 - l'arrivo in palestra e l'interazione con 1° e 2° Arbitro;
 - analisi dei documenti rilevanti (consegna ad ogni corsista di un fac-simile di designazione arbitrale, CAMP3, referto di gara, tagliando delle formazioni iniziali, ecc.);
 - le formalità connesse al protocollo ufficiale di gara;
 - simulazione di una gara: compilazione del referto prima della gara (intestazione, riquadro Squadre, riquadro Approvazione) e durante il protocollo ufficiale (informazioni conseguenti all'esito del sorteggio, raccolta delle firme di Capitani e Allenatori, inizio della compilazione dei riquadri del 1°-2°-3° set, trascrizione delle formazioni iniziali del 1° set) e relative procedure di controllo.
4. Cenni alle seguenti Regole di Gioco, alle relative Definizioni e alla Casistica Ufficiale e approfondimento degli aspetti ad esse connessi relativi ai compiti del Segnapunti Associato:
 - RdG 12.1/12.2 - Servizio;
 - RdG 15 - Interruzioni (ad eccezione delle RdG 15.7 e 15.11);
 - RdG 18 - Intervalli e cambio dei campi.
5. Cenni alle seguenti Regole di Gioco, alle relative Definizioni ed alla Casistica Ufficiale, ed approfondimento degli aspetti ad esse connessi relativi ai compiti del Segnapunti Associato:
 - RdG 6 - Acquisire un punto, vincere un set e la gara;
 - RdG 23 - 1° Arbitro;
 - RdG 24 - 2° Arbitro.
6. Il comportamento del Segnapunti **al termine della gara**:
 - simulazione di una gara: compilazione del riquadro Risultato Finale, controllo del referto e approvazione.

ESAMI (1h)

Alla sessione d'esame, i candidati dovranno sostenere le seguenti prove:

- test su Regole di Gioco e Casistica Ufficiale (limitatamente alle competenze del Segnapunti Associato);
- compilazione del referto di gara in una gara simulata.